## Jeu de Nim



## **Matériel**

Le jeu se joue avec une vingtaine de bâtonnets, mais vous pouvez également utiliser des pièces de monnaie, des jetons ou même des cailloux.



## But du jeu

Au début du jeu, les joueurs doivent se mettre d'accord sur la condition de victoire du jeu. En effet, il existe deux grandes variantes au jeu de Nim. La première variante dit que le joueur qui prend la dernière pièce gagne le jeu, et l'autre variante dans laquelle le joueur qui prend la dernière pièce a perdu.

## Déroulement de la partie

On détermine aléatoirement quel joueur va commencer, et on disperse les pièces en un gros tas devant les joueurs.

A tour de rôle, les joueurs vont devoir enlever du tas 1, 2 ou 3 pièces au choix, jusqu' à ce que la condition de victoire ou de défaite soit remplie par l'un des joueurs.

Pour corser le jeu, il est possible de constituer aléatoirement plusieurs tas, au lieu d'un seul, ou jouer avec plus de pièces. Dans ce cas, chaque joueur devra enlever 1, 2, ou 3 pièces de l'un des tas seulement. Cette variante complexifie légèrement le jeu et permet d'introduire une stratégie mathématique.

Pour simplifier le jeu au contraire, on peut aligner les pièces en une seule et unique ligne au lieu de faire un tas, afin de faciliter le décompte des pièces restantes.

